



RESOLUÇÃO CEPE Nº 4.499

Aprova alteração curricular para o Curso de Ciência da Computação.

O Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão da Universidade Federal de Ouro Preto, considerando a delegação deste Conselho à Pró-Reitoria de Graduação, conforme a Resolução CEPE nº 4.076, aprovada na reunião do dia 30 de junho de 2010;

Considerando a proposta do Colegiado do Curso de Ciência da Computação, encaminhada pelo ofício COCIC de nº 20/2011, de 17 de maio, e nº 23/2011, de 21 de junho,

RESOLVE:

Art. 1º Criar, para os currículos 3 e 4, a disciplina obrigatória Teoria da Computação (BCC244), a ser oferecida no 5º período, com carga horária semestral 60 horas (4T+0P), tendo como pré-requisito as disciplinas Matemática Discreta II (BCC102) e Estruturas de Dados I (BCC202), com a seguinte ementa: "Gramáticas. Linguagens. Operações com Linguagens. Propriedades de Linguagens. Autômatos Finitos. Autômatos de Pilha. Máquinas de Turing. Hierarquia de Chomsky. Tese de Church. Problemas Indecidíveis".

Art. 2º Criar as seguintes disciplinas eletivas:

- a) Gerência de Dados na Web (BCC450), com carga horária semestral de 60 horas (4T+0P), tendo como pré-requisito a disciplina Banco de Dados I (BCC321) e 720 horas, com a seguinte ementa: "Dados da Web. Modelagem de dados semi-estruturados e XML. Linguagens de consulta. Extração de dados de fontes da Web. Ambientes e aplicações".
- b) Otimização em Cadeias de Suprimentos (BCC602), com carga horária semestral de 60 horas (4T+0P), tendo como pré-requisito a disciplina Estrutura de Dados I (BCC202) e 720 horas, com a seguinte ementa: "Introdução a excelência em cadeias de suprimentos e logística. Modelagem de cadeias de suprimentos. Controle de Gestão de Cadeias de Suprimentos. Otimização de cadeias de suprimentos na indústria de serviços. Projetando cadeias de suprimentos flexíveis: caso da indústria manufatureira. Projetando cadeias de suprimentos globais: caso da Industria mineradora. Ferramentas de classe mundial para analises de cadeias de suprimentos: ERP e software específicos".

Art. 3º Alterar a ementa das seguintes disciplinas obrigatórias.







- a) Inteligência Artificial (BCC325), que passa a vigorar com a seguinte redação: "Caracterização da área. Resolução de problemas. Sistemas baseados em conhecimento: representação do conhecimento, automatização do raciocínio, sistemas especialistas. Aprendizado de máquina".
- b) Banco de Dados II (BCC441), que passa a vigorar com a seguinte redação: "Armazenamento de dados e indexação. Processamento e otimização de consultas. Processamento de transações. Controle de concorrência. Recuperação de falhas. Bancos de dados orientados a objetos e objeto-relacionais. XML e bancos de dados de internet".
- c) Projeto e Análise de Algoritmos (BCC241), que passa a vigorar com a seguinte redação: "Medidas de complexidade. Análise assintótica de limite de complexidade. Notação Big O, Little o, Omega e Theta. Medidas empíricas de desempenho. Análise de algoritmos iterativos e recursivos. Estratégias de projeto de algoritmos: divisão e conquista, método guloso, programação dinâmica, backtracking, branch&bound, algoritmos aproximados, algoritmos probabilísticos. Aplicação das diversas estratégias de projeto no desenvolvimento de algoritmos. Classes de Problemas P, NP, NP-Completo e NP-Difícil. Métodos de Redução de Problemas".
- d) Matemática Discreta II (BCC102), que passa a vigorar com a seguinte redação: "Resolução de Relações de Recorrência. Introdução à Teoria dos Números. Combinatória. Relações e suas propriedades".
- Art. 4º Alterar o nome da seguinte disciplina Redes Complexas (BCC428) para Análise de Mídia Social (BCC428).
- Art. 5º Alterar o caráter da disciplina Introdução à Ciência da Computação (BCC501), para o currículo 4, de eletiva para obrigatória, a ser oferecida no 1º período.
- Art. 6º Alterar o caráter, para os currículos 3 e 4, das seguintes disciplinas:
 - a) Computabilidade (BCC243), de obrigatória para eletiva.
- b) Linguagens Formais e Autômatos (BCC242), de obrigatória para eletiva.
- Art. 7º Alterar o período de oferecimento das seguintes disciplinas obrigatórias do currículo 4:







2º período.

- a) Prática de Leitura e Produção de Textos (EAD700) do 1º para o
- b) Matemática Discreta I (BCC101) do 1º para o 2º período.
- c) Interação Humano-Computador (BCC324) do 5º para o 2º

período.

- d) Programação Funcional (BCC222) do 2º para o 3º período.
- e) Introdução à Álgebra Linear (MTM112) do 2º para o 3º período.
- f) Matemática Discreta II (BCC102) do 2º para o 3º período.
- g) Estatística e Probabilidade (MTM151) do 3º para o 4º período.
- h) Cálculo Numérico (BCC341) do 3º para o 4º período.
- i) Teoria dos Grafos (BCC204) do 3º para o 4º período.
- j) Projeto e Análise de Algoritmos (BCC241) do 4º para o 5º

período.

- k) Banco de Dados (BCC321) do 4º para o 5º período.
- I) Processamento de Imagens (BCC326) do 5º para o 6º período.
- m) Introdução à Otimização (BCC342) do 5º para o 6º período.
- n) Informática e Sociedade (BCC503) do 6º para o 7º período.

Art. 8º Alterar o pré-requisito das seguintes disciplinas do currículo 4:

- a) Construção de Compiladores (BCC328) para Programação Orientada a Objetos (BCC221) e Teoria da Computação (BCC244).
- b) Introdução à Otimização (BCC342) para Estruturas de Dados I (BCC202).
- c) Estrutura de Dados I (BCC202), em substituição à disciplina Projeto e Análise de Algoritmos (BCC241), para Análise de Mídia Social (BCC428).
- **Art. 9º Alterar**, para o currículo 4, o pré-requisito de 900 para **720 horas**, permanecendo o pré-requisito de disciplina já existente, das seguintes disciplinas:

I) OBRIGATÓRIA







- 1) Metodologia Científica em Ciência da Computação (BCC502).
 - II) ELETIVA

(BCC401).

- 1) Metodologia de Pesquisa em Ciência da Computação
- 2) Algoritmos e Programação Avançada (BCC402).
- 3) Computação Móvel (BCC421).
- 4) Computação nas Nuvens (BCC422).
- 5) Criptografia e Segurança de Sistemas (BCC423).
- 6) Redes de Sensores Sem Fio (BCC424).
- 7) Sistemas Embutidos (BCC425).
- 8) Sistemas Tolerantes à Falhas (BCC426).
- 9) Teoria da Informação (BCC427).
- 10) Análise de Mídia Social (BCC428).
- 11) Banco de Dados II (BCC441).
- 12) Construção de Compiladores II (BCC442).
- (BCC443).
- 13) Geoprocessamento e Sistemas de Informação Geográficas
- 14) Mineração de Dados (BCC444).
- 15) Modelagem e Simulação de Sistemas Terrestres (BCC445).
- 16) Programação em Lógica (BCC446).
- 17) Programação Paralela (BCC447).
- 18) Reconhecimento de Padrões (BCC448).
- 19) Recuperação de Informação na WEB (BCC449).
- 20) Computação Evolutiva (BCC461).







- 21) Programação WEB (BCC481).
- 22) Gerência de Projetos de Software (BCC482).
- 23) Qualidade de Software (BCC483).
- 24) Programação para Dispositivos Móveis (BCC484).
- 25) Design de Interação (BCC485).
- 26) Avaliação de Sistemas Interativos (BCC486).
- 27) Dependabilidade (BCC487).
- 28) Programação Funcional Avançadas (BCC488).
- 29) Programação Funcional e Desenvolvimento de Aplicações

(BCC489).

- 30) Educação à Distância (BCC601).
- 31) Teoria de Controle I (CAT141).
- 32) Introdução à Informação Quântica (FIS827).
- 33) Logística (PRO315).
- Art. 10 Alterar, no currículo 4, o pré-requisito de 900 para 720 horas, e substituir a disciplina pré-requisito Introdução à Otimização (BCC342) pela disciplina Estruturas de Dados I (BCC202), para as seguintes disciplinas:
 - a) Inteligência Computacional (BCC462).
 - b) Otimização em Redes (BCC463).
 - c) Otimização Linear e Inteira (BCC464).
 - d) Técnicas de Otimização Multiobjetivos (BCC465).
- e) Técnicas Metaheurísticas para Otimização Combinatória (BCC466).
- Art. 11 Estabelecer a equivalência da disciplina Teoria da Computação (BCC244) com Linguagens Formais e Autômatos (BCC242) mais Computabilidade (BCC243).







Art. 12 Estabelecer a equivalência da disciplina Teoria da Computação (BCC244) com Teoria da Computação (CIC211).

Art. 13 Alterar, no currículo 4, o total de 480 para **360** horas de carga horária a ser cumprida em disciplinas eletivas.

Art. 14 Alterar, no currículo 4, o total de 120 para **60** horas de carga horária a ser cumprida em disciplinas facultativas.

Art. 15 Alterar, nos currículos 3 e 4, de 32 para **26** horas o limite de hora semanal que o aluno poderá matricular semestralmente.

Art. 16 Alterar, no currículo 4, o número de horas de Atividades Complementares Alterar o número de horas de Atividades Complementares de 240 para 360 horas.

Art. 17 Esta alteração não implica em acréscimo de encargo didático e de docente.

Art. 18 A matriz curricular com a alteração proposta é parte integrante desta Resolução.

Art. 19 Esta Resolução entrará em vigor a partir do 2º semestre letivo de 2011.

Ouro Preto, em 24 de maio de 2011.

PUBLICADO
BOLETIM ADMINISTRATIVO
N°27
DATA 30,09,30,1

Prof João Luiz Martins
Presidente





CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - 2011/2 - Currículo 3 **Campus Ouro Preto**

CÓDIGO	DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS	PRÉ-REQUISITO	CHS	CHA	AULAS		PER
					T	P	
BCC201	Introdução à Programação	-	90	108	4	2	10
3CC265	Eletrônica para Computação	-	90	108	4	2	10
BCC501	Introdução à Ciência da Computação	-	30	36	2	0	10
MTM122	Cálculo Diferencial e Integral I		90	108	6	0	10
MTM131	Geometria Analítica e Cálculo Vetorial		60	72	4	0	10
WITHITOT	Content / transloc c Calculo Vetorial		360	432	-	-	-
BCC101	Matemática Discreta I	_	60	72	4	0	2º
3CC202	Estruturas de Dados I	BCC201	90	108	4	2	20
3CC221	Programação Orientada a Objetos	BCC202	60	72	4	0	20
BCC266	Organização de Computadores	BCC265	60	72	4	0	20
	Introdución à Álabas Lisasa						20
MTM112	Introdução à Álgebra Linear	MTM131	60	72	4	0	
/TM123	Cálculo Diferencial e Integral II	MTM122	60	72	4	0	2º
			390	468			
BCC102	Matemática Discreta II	-	60	72	4	0	3°
3CC203	Estruturas de Dados II	BCC202	60	72	4	0	3°
3CC222	Programação Funcional	-	60	72	2	2	3°
3CC341	Cálculo Numérico	MTM122	60	72	4	0	3°
3CC503	Informática e Sociedade	-	30	36	2	0	3°
IS216	Física Eletro-Eletrônica	MTM122	90	108	4	2	3°
			360	432			
BCC241	Projeto e Análise de Algoritmos	BCC204	60	72	4	0	4º
3CC322	Engenharia de Software I	BCC221	60	72	4	0	40
3CC446	Programação em Lógica	BCC101	60	72	4	0	4º
MTM151	Estatística e Probabilidade	MTM122	60	72	4	0	4º
	Lotationed of Foodbillians		240	288	1	-	1
3CC244	Teoria da Computação	BCC102/202	60	72	4	0	5°
3CC263	Arquitetura de Computadores	BCC266	60	72	4	0	5°
BCC264	Sistemas Operacionais	BCC202/263	60	72	4	0	5°
3CC321	Banco de Dados I	BCC102/203	60	72	4	0	5°
							50
3CC327	Computação Gráfica	BCC202/MTM112	60	72	4	0	50
			300	360		-	-
3CC323	Engenharia de Software II	BCC322	60	72	4	0	6°
3CC324	Interação Humano-Computador	BCC201	60	72	4	0	6°
3CC325	Inteligência Artificial	BCC101/204	60	72	4	0	6°
3CC361	Redes de Computadores	BCC202/263	60	72	4	0	6°
3CC502	Metodologia Científica em Ciência da Computação	900 Horas	30	36	2	0	6°
			270	324			
3CC328	Construção de Compiladores I	BCC221/242	60	72	4	0	7°
3CC362	Sistemas Distribuídos	BCC264/361	60	72	4	0	7°
3CC390	Monografia I	BCC502/1500 horas	120	144	0	8	7°
PRO302	Ações Empreendedoras	1500 Horas	60	72	1	3	70
			300	360			
3CC391	Monografia II	BCC390	120	144	0	8	8º
DIR248	Direito da Informática	1500 horas	45	54	3	0	80
DIK248	Directo da informacióa	1000 110103	165	198	-	+	1

COMPONENTES CURRICULARES	QUANTIDADE	CARGA HORÁRIA		
Disciplinas Obrigatórias	35	2145		
Disciplinas Eletivas	-	510		
Disciplinas Facultativas	-	180		
Monografia	2	240		
TOTAL	37	3075		

OBSERVAÇÃO: Para integralizar o currículo o aluno deverá cursar, além de 2385 horas em disciplinas obrigatórias (incluindo monografias), 510 horas em disciplinas eletivas pertencentes ao quadro de eletivas do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação, 180 horas em disciplinas facultativas (de outros cursos de graduação).

Conforme a Resolução CEPE 3.454, de 24/11/2008, todas as cargas horárias apresentadas são em horas, sendo que as disciplinas obrigatórias, eletivas e facultativas são desenvolvidas em aulas de 50 minutos, durante as 18 semanas letivas.

Rua Diogo de Vasconcelos, 122 - Bairro Pilar - CEP 35400.000 - Ouro Preto - MG





Visioeraidada Federa

CÓDIGO	DISCIPLINAS ELETIVAS – ÁREAS AFINS	PRÉ-REQUISITO CHS CHS			de Ours fre	
		THE REGISTRO	0110	0.10	-	
		Complementar				
BCC401	Metodologia de Pesquisa em Ciência da Computação	900 horas	60	72	4	0
BCC242	Linguagens Formais e Automatos	BCC101/202	60	72	0	4
BCC243	Computabilidade	BCC242	30	36	2	0
BCC326	Processamento de Imagens	BCC202/MTM123	60	72	4	0
BCC342	Introdução à Otimização	BCC341	60	72	4	0
	Área de Sistem	as da Computação				
BCC421	Computação Móvel	BCC362/900 horas	60	72	4	0
BCC422	Computação Nas Nuvens	BCC362/900 horas	60	72	4	0
BCC423	Criptografia e Segurança de Sistemas	BCC102/900 horas	60	72	4	0
BCC424	Redes de Sensores Sem-fio	BCC362/900 horas	60	72	4	0
BCC425	Sistemas Embutidos	BCC263/900 horas	60	72	4	0
BCC426	Sistemas Tolerantes a Falhas	BCC263/900 horas	60	72	4	0
BCC427	Teoria da Informação	BCC102/900 horas	60	72	4	0
BCC428	Análise de Mídia Social	BCC202/MTM151/600 ho	60	72	4	0
		Técnicas da Computação				
BCC441	Bancos de Dados II	BCC321/900 horas	60	72	4	0
BCC442	Construção de Compiladores II	BCC328/900 horas	60	72	4	0
BCC443	Geoprocessamento e Sistemas de Informação Geográfica	900 horas	60	72	4	C
BCC444	Mineração de Dados	BCC321/900 horas	60	72	4	C
BCC445	Modelagem e Simulação de Sistemas Terrestres	900 horas	60	72	4	1
BCC447	Programação Paralela •	BCC264/361/900 horas	60	72	4	0
BCC448	Reconhecimento de Padrões	BCC326/900 horas	60	72	4	C
BCC449	Recuperação de Informação na WEB	BCC203/900 horas	60	72	4	C
500110	Área de Otimização e I	nteligência Computacional				
BCC461	Computação Evolutiva	BCC202/900 horas	60	72	4	0
BCC462	Inteligência Computacional	BCC202/900 horas	60	72	4	C
BCC463	Otimização em Redes	BCC202/900 horas	60	72	4	0
BCC464	Otimização Linear e Inteira	BCC202/900 horas	60	72	4	0
BCC465	Técnicas de Otimização Multiobjetivos	BCC202/900 horas	60	72	4	0
BCC466	Técnicas Metaheurísticas para Otimização Combinatória	BCC202/900 horas	60	72	4	C
		Ivimento de Software				
BCC481	Programação WEB	BCC321/BCC323/ BCC361/900	60	72	4	0
BCC482	Gerência de Projetos de Software	BCC323/900 horas	60	72	4	0
BCC483	Qualidade de Software	BCC323/900 horas	60	72	4	0
BCC484	Programação para Dispositivos Móveis	BCC362/900 horas	60	72	4	(
BCC485	Design de Interação	BCC324/900 horas	60	72	4	0
BCC486	Avaliação de Sistemas Interativos	BCC324/900 horas	60	72	4	C
BCC487	Dependabilidade	BCC323/900 horas	60	72	4	(
		as áreas				
BCC601	Educação à Distância	BCC201/900 horas	60	72	4	1
CAT141	Teoria de Controle I	BCC265/900horas	60	72	4	(
FIS827	Introdução à Informação Quântica	900 horas	60	72	4	0
	minosayas a misimoyas addition	900 horas	60	72	4	0







CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - 2011/2 - Currículo 4 Campus Ouro Preto

CÓDIGO	DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS	IPLINAS OBRIGATÓRIAS PRÉ-REQUISITO CHS (CHA	HA AULAS		PER	
					T	P		
BCC201	Introdução à Programação	-	90	108	4	2	10	
BCC265	Eletrônica para Computação		90	108	4	2	10	
BCC501	Introdução à Ciência da Computação		30	36	2	0	10	
MTM122	Cálculo Diferencial e Integral I		90	108	6	0	10	
MTM131	Geometria Analítica e Cálculo Vetorial	-	60	72	4	0	10	
			360	432				
BCC101	Matemática Discreta I		60	72	4	0	2°	
BCC202	Estruturas de Dados I	BCC201	90	108	4	2	2°	
BCC266	Organização de Computadores	BCC265	60	72	4	0	2°	
BCC324	Interação Humano-Computador	BCC201	60	72	4	0	2°	
EAD700	Prática de Leitura e Produção de Textos		60	72	2	2	2°	
MTM123	Cálculo Diferencial e Integral II	MTM122	60	72	4	0	2°	
			390	468				
BCC102	Matemática Discreta II	BCC101	60	72	4	0	3°	
BCC203	Estruturas de Dados II	BCC202	60	72	4	0	3°	
BCC221	Programação Orientada a Objetos	BCC202	60	72	4	0	3°	
BCC222	Programação Funcional	BCC201	60	72	2	2	3°	
BCC263	Arquitetura de Computadores	BCC266	60	72	4	0	3°	
MTM112	Introdução à Álgebra Linear	MTM131	60	72	4	0	3°	
			360	432				
BCC204	Teoria dos Grafos	BCC202	60	72	4	0	4°	
BCC264	Sistemas Operacionais	BCC202/263	60	72	4	0	4°	
BCC322	Engenharia de Software I	BCC221	60	72	4	0	4º	
BCC341	Cálculo Numérico	BCC201/MTM123	60	72	2	2	4º	
BCC361	Redes de Computadores	BCC202/263	60	72	4	0	4º	
MTM151	Estatística e Probabilidade	MTM122	60	72	4	0	40	
			360	432				
BCC241	Projeto e Análise de Algoritmos	BCC204	60	72	4	0	5°	
BCC244	Teoria da Computação	BCC102/202	60	72	4	0	5°	
BCC321	Banco de Dados I	BCC102/203	60	72	4	0	5°	
BCC323	Engenharia de Software II	BCC322	60	72	4	0	5°	
BCC362	Sistemas Distribuídos	BCC264/361	60	72	4	0	5°	
BCC502	Metodologia Científica em Ciência da Computação	720 horas	30	36	2	0	5°	
BOOGGE	motousing a similar of the similar and some parting as	7.00 1101.00	330	396	-	-	1	
BCC325	Inteligência Artificial	BCC101/204	60	72	4	0	6°	
BCC326	Processamento de Imagens	BCC202/MTM123	60	72	4	0	6°	
BCC327	Computação Gráfica	BCC202/MTM112	60	72	4	0	6°	
BCC328	Construção de Compiladores I	BCC221/244	60	72	4	0	6°	
BCC342	Introdução à Otimização	BCC202	60	72	4	0	6°	
D00042			300	360			· A	
BCC390	Monografia I	BCC502/1500 horas	120	144	0	8	70	
BCC503	Informática e Sociedade	1500 horas	30	36	2	0	70	
FIL101	Introdução à História da Filosofia	1500 horas	60	72	4	0	70	
	The same of the same of the same		210	262				
BCC391	Monografia II	BCC390	120	144	0	8	80	
DIR249	Direito da Informática	1500 horas	30	36	2	0	80	
PRO302	Ações Empreendedoras	1500 horas	60	72	1	3	80	
	/ 19000 Emproonaction	1000 Horas	100	1	1 .	-	+	

COMPONENTES CURRICULARES	QUANTIDADE	CARGA HORÁRIA		
Disciplinas Obrigatórias	37	2280		
Disciplinas Eletivas	-	360		
Disciplinas Facultativas	-	60		
Monografia	2	240		
Atividades Complementares	-	360		
TOTAL	39	3300		







OBSERVAÇÃO: Para integralizar o currículo o aluno deverá cursar, além de 2520 horas em disciplinas obrigatórias (incluindo monografias), 360 horas em disciplinas eletivas pertencentes ao quadro de eletivas do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação, 60 horas em disciplinas facultativas (de outros cursos de graduação), e 360 horas em atividades complementares (participação em projetos de pesquisa, extensão e monitoria, ou realização de estágios supervisionados).

Conforme a Resolução CEPE 3454, de 24/11/2008, todas as cargas horárias apresentadas são em horas, sendo que as disciplinas obrigatórias, eletivas e facultativas são desenvolvidas em aulas de 50 minutos, durante as 18 semanas letivas.

C	DISCIPLINAS ELETIVAS – ÁREAS AFINS	PRÉ-REQUISITO	CHS	CHS	-	JLAS
			horas	h/a	T	P
		o Complementar				
3CC242	Linguagens Formais e Autômatos	BCC102/202	60	72	4	0
3CC243	Computabilidade	BCC242	30	36	2	0
3CC401	Metodologia de Pesquisa em Ciência da Computação	720 horas	60	72	4	0
BCC402	Algoritmo e Programação Avançada	BCC202/720 horas	60	72	0	4
		mas da Computação	T			
3CC421	Computação Móvel	BCC362/720 horas	60	72	4	0
3CC422	Computação Nas Nuvens	BCC362/720 horas	60	72	4	0
3CC423	Criptografia e Segurança de Sistemas	BCC102/720 horas	60	72	4	0
3CC424	Redes de Sensores Sem-fio	BCC362/720 horas	60	72	4	0
3CC425	Sistemas Embutidos	BCC263/720 horas	60	72	4	0
3CC426	Sistemas Tolerantes a Falhas	BCC263/720 horas	60	72	4	0
3CC427	Teoria da Informação	BCC102/720 horas	60	72	4	0
3CC428	Análise de Mídia Social	BCC202/MTM151/720 horas	60	72	4	0
		e Técnicas da Computação				
BCC441	Bancos de Dados II	BCC321/720 horas	60	72	4	0
3CC442	Construção de Compiladores II	BCC328/720 horas	60	72	4	0
3CC443	Geoprocessamento e Sistemas de Informação Geográfica	720 horas	60	72	4	0
3CC444	Mineração de Dados	BCC321/720 horas	60	72	4	0
3CC445	Modelagem e Simulação de Sistemas Terrestres	720 horas	60	72	4	0
3CC446	Programação em Lógica	BCC101/720 horas	60	72	4	0
3CC447	Programação Paralela	BCC264/BCC361/720 horas	60	72	4	0
3CC448	Reconhecimento de Padrões	BCC326/720 horas	60	72	4	0
3CC449	Recuperação de Informação na WEB	BCC203/720 horas	60	72	4	0
	Área de Otimização e	Inteligência Computacional				
3CC461	Computação Evolutiva	BCC202/720 horas	60	72	4	0
3CC462	Inteligência Computacional	BCC202/720 horas	60	72	4	0
BCC463	Otimização em Redes	BCC202/720 horas	60	72	4	0
BCC464	Otimização Linear e Inteira	BCC202/720 horas	60	72	4	0
3CC465	Técnicas de Otimização Multiobjetivos	BCC202/720 horas	60	72	4	0
3CC466	Técnicas Metaheurísticas para Otimização Combinatória	BCC202/720 horas	60	72	4	0
		volvimento de Software		-		
3CC481	Programação WEB	BCC321/323/361/720 horas	60	72	4	0
3CC482	Gerência de Projetos de Software	BCC323/720 horas	60	72	4	0
3CC483	Qualidade de Software	BCC323/720 horas	60	72	4	0
3CC484	Programação para Dispositivos Móveis	BCC362/720 horas	60	72	4	0
3CC485	Design de Interação	BCC324/720 horas	60	72	4	0
3CC486	Avaliação de Sistemas Interativos	BCC324/720 horas	60	72	4	0
3CC487	Dependabilidade	BCC323/720 horas	60	72	4	0
3CC488	Programação Funcional Avançada	BCC222/720 horas	60	72	2	2
3CC489	Programação Funcional e Desenvolvimento de Aplicação	BCC222/720 horas	60	72	2	2
		itras áreas				
3CC601	Educação à Distância	BCC201/720 horas	60	72	4	0
AT141	Teoria de Controle I	BCC265/720 horas	60	72	4	0
IS216	Física Eletro-Eletrônica	MTM122	90	108	4	2
IS827	Introdução à Informação Quântica	900 horas	60	72	4	0
	Logística	900 horas	60	72	4	0
PR()315		000 110100			-	
PRO315 BCC450	Gerência de Dados na Web	BCC321/720 horas	60	72	4	0

