



RESOLUÇÃO CEPE Nº 4.082

Aprova alteração curricular para o Curso de
Ciência da Computação.

O Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão da Universidade Federal de Ouro Preto, considerando a delegação deste Conselho à Pró-Reitoria de Graduação, conforme Resolução CEPE nº 4.076, aprovada na reunião do dia 30 de junho de 2010,

Considerando a proposta do Colegiado do Curso de Ciência da Computação, encaminhada pelo ofício COCIC Nº. 12/2010, de 4 de maio, e correspondência do dia 5 de julho de 2010,

RESOLVE:

Art. 1º Criar, para a matriz do Currículo 4, as seguintes disciplinas obrigatórias:

a) Eletrônica para Computação (BCC265), a ser oferecida no 1º período, com carga horária semestral de 90 horas (4T+2P), com a seguintes ementa: "Conceitos de eletrônica básica, Componentes eletrônicos passivos e ativos, Circuitos de retificação, amplificação e acoplamento, Amplificadores operacionais, Conversores analógico-digital e digital-analógico, Tabela verdade, Expressões lógicas, Portas lógicas, Circuitos combinacionais, Circuitos seqüenciais, Linguagens de descrição de hardware.

b) Organização de Computadores (BCC266), a ser oferecida no 2º período, com carga horária semestral de 60 horas (4T+0P), tendo como pré-requisito a disciplina Eletrônica para Computação (BCC265), com a seguintes ementa: A disciplina: Visão geral, Aritmética computacional, Organização de sistemas de computadores, Introdução ao nível lógico digital, Nível da microarquitetura, Nível de arquitetura do conjunto de instruções, Nível de máquina de sistema operacional, Nível de linguagem de montagem.

Art. 2º Incluir na matriz do Currículo 3 a disciplina obrigatória **Computabilidade (BCC243)**, a ser oferecida no 6º período, tendo como pré-requisito a disciplina Matemática Discreta II (BCC102).

Art. 3º Adequar pré-requisitos das disciplinas obrigatórias da matriz do Currículo 3, considerando a alteração dos códigos, conforme tabela a seguir:



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Universidade Federal de Ouro Preto-UFOP
Reitoria



DISCIPLINAS		PRÉ-REQUISITOS	
CÓDIGO	NOME	CÓDIGO	NOME
BCC501	Introdução à Ciência da Computação	-	
BCC202	Estruturas de Dados I	BCC201	Introdução à Programação
BCC221	Programação Orientada a Objetos	BCC201	Introdução à Programação
BCC266	Organização de Computadores	BCC265	Eletrônica para Computação
BCC203	Estruturas de Dados II	BCC202	Estrutura de Dados I
BCC241	Projeto e Análise de Algoritmos	BCC102	Matemática Discreta II
		BCC202	Estrutura de Dados I
BCC322	Engenharia de Software I	BCC221	Programação Orientada a Objetos
BCC446	Programação em Lógica	BCC101	Matemática Discreta I
BCC242	Linguagens Formais e Autômatos	BCC102	Matemática Discreta II
		BCC202	Estrutura de Dados I
BCC263	Arquitetura de Computadores	BCC266	Organização de Computadores
BCC264	Sistemas Operacionais	BCC202	Estrutura de Dados I
		BCC263	Organização de Computadores
BCC321	Banco de Dados I	BCC202	Estrutura de Dados I
		BCC221	Programação Orientada a Objetos
BCC327	Computação Gráfica	BCC202	Estrutura de Dados
		MTM112	Introdução à Álgebra Linear
BCC243	Computabilidade	BCC242	Linguagens Formais e Autômatos
BCC323	Engenharia de Software II	BCC322	Engenharia de Software I
BCC324	Interação Humano-Computador	BCC221	Programação Orientada a Objetos
BCC325	Inteligência Artificial	BCC446	Programação em Lógica
BCC361	Redes de Computadores	BCC264	Sistemas Operacionais
		MTM122	Cálculo Diferencial e Integral I
BCC502	Metodologia Científica em Ciência da Computação	-	
BCC328	Construção de Compiladores I	BCC202	Estrutura de Dados I
		BCC221	Programação Orientada a Objetos
		BCC242	Linguagens Formais e Autômatos
BCC362	Sistemas Distribuídos	BCC361	Redes de Computadores
BCC390	Monografia I	1500 horas	

Art. 4º Adequar pré-requisitos das disciplinas eletivas da matriz do Currículo 3, considerando a alteração dos códigos, conforme tabela a seguir:

DISCIPLINAS		PRÉ-REQUISITOS	
CÓDIGO	NOME	CÓDIGO	NOME
BCC326	Processamento de Imagens	BCC202	Estruturas de Dados I
		MTM123	Cálculo Diferencial e Integral II
BCC342	Introdução à Otimização	BCC341	Cálculo Numérico
BCC401	Metodologia da Pesquisa em Computação	900 horas	
BCC421	Computação Móvel	BCC362	Sistemas Distribuídos
		900 horas	
BCC422	Computação Nas Nuvens	BCC362	Sistemas Distribuídos
		900 horas	
BCC423	Criptografia e Segurança de Sistemas	BCC102	Matemática Discreta II
		900 horas	
BCC424	Redes de Sensores Sem-fio	BCC362	Sistemas Distribuídos
		900 horas	
BCC425	Sistemas Embutidos	BCC263	Arquitetura de Computadores
		900 horas	
BCC426	Sistemas Tolerantes a Falhas	BCC263	Arquitetura de Computadores
		900 horas	
BCC427	Teoria da Informação	BCC102	Matemática Discreta II
		900 horas	
BCC441	Bancos de Dados II	BCC321	Bancos de Dados I



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Universidade Federal de Ouro Preto-UFOP
Reitoria



		900 horas	
BCC442	Construção de Compiladores II	BCC328 900 horas	Construção de Compiladores I
BCC443	Geoprocessamento e Sistemas de Informação Geográfica	900 horas	
BCC444	Mineração de Dados	BCC321 900 horas	Bancos de Dados I
BCC445	Modelagem e Simulação de Sistemas Terrestres	900 horas	
BCC447	Programação Paralela	BCC264 BCC361 900 horas	Sistemas Operacionais Redes de Computadores
BCC448	Reconhecimento de Padrões	BCC326 900 horas	Processamento de Imagens
BCC449	Recuperação de Informação na WEB	BCC203 900 horas	Estruturas de Dados II
BCC461	Computação Evolutiva	BCC202 900 horas	Estruturas de Dados I
BCC462	Inteligência Computacional	BCC342 900 horas	Introdução à Otimização
BCC463	Otimização em Redes	BCC342 900 horas	Introdução à Otimização
BCC464	Otimização Linear e Inteira	BCC342 900 horas	Introdução à Otimização
BCC465	Técnicas de Otimização Multiobjetivos	BCC342 900 horas	Introdução à Otimização
BCC466	Técnicas Metaheurísticas para Otimização Combinatória	BCC342 900 horas	Introdução à Otimização
BCC481	Programação WEB	BCC321 BCC323 BCC361 900 horas	Banco de Dados I Engenharia de Software II Redes de Computadores
BCC482	Gerência de Projetos de Software	BCC323 900 horas	Engenharia de Software II
BCC483	Qualidade de Software	BCC323 900 horas	Engenharia de Software II
BCC484	Programação para Dispositivos Móveis	BCC362 900 horas	Sistemas Distribuídos
BCC485	Design de Interação	BCC324 900 horas	Interação Humano-Computador
BCC486	Avaliação de Sistemas Interativos	BCC324 900 horas	Interação Humano-Computador
BCC487	Dependabilidade	BCC323 900 horas	Engenharia de Software II
BCC601	Educação à Distância	BCC201 900 horas	Estrutura de Dados I
CAT141	Teoria de Controle I	BCC265 900 horas	Eletrônica para Computação

Art. 5º Adequar pré-requisitos das disciplinas eletivas da matriz do Currículo 4, conforme tabela a seguir:

DISCIPLINAS		PRÉ-REQUISITOS	
CÓDIGO	NOME	CÓDIGO	NOME
BCC401	Metodologia da Pesquisa em Computação	900 horas	
BCC421	Computação Móvel	BCC362 900 horas	Sistemas Distribuídos
BCC422	Computação Nas Nuvens	BCC362 900 horas	Sistemas Distribuídos
BCC423	Criptografia e Segurança de Sistemas	BCC102	Matemática Discreta II



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Universidade Federal de Ouro Preto-UFOP
Reitoria



UFOP
Universidade Federal
de Ouro Preto

		900 horas	
BCC424	Redes de Sensores Sem-fio	BCC362 900 horas	Sistemas Distribuídos
BCC425	Sistemas Embutidos	BCC263 900 horas	Arquitetura de Computadores
BCC426	Sistemas Tolerantes a Falhas	BCC263 900 horas	Arquitetura de Computadores
BCC427	Teoria da Informação	BCC102 900 horas	Matemática Discreta II
BCC441	Bancos de Dados II	BCC321 900 horas	Bancos de Dados I
BCC442	Construção de Compiladores II	BCC328 900 horas	Construção de Compiladores I
BCC443	Geoprocessamento e Sistemas de Informação Geográfica	900 horas	
BCC444	Mineração de Dados	BCC321 900 horas	Bancos de Dados I
BCC445	Modelagem e Simulação de Sistemas Terrestres	900 horas	
BCC446	Programação em Lógica	BCC101 900 horas	Matemática Discreta I
BCC447	Programação Paralela	BCC264 BCC361 900 horas	Sistemas Operacionais Redes de Computadores
BCC448	Reconhecimento de Padrões	BCC326 900 horas	Processamento de Imagens
BCC449	Recuperação de Informação na WEB	BCC203 900 horas	Estruturas de Dados II
BCC461	Computação Evolutiva	BCC202 900 horas	Estruturas de Dados I
BCC462	Inteligência Computacional	BCC342 900 horas	Introdução à Otimização
BCC463	Otimização em Redes	BCC342 900 horas	Introdução à Otimização
BCC464	Otimização Linear e Inteira	BCC342 900 horas	Introdução à Otimização
BCC465	Técnicas de Otimização Multiobjetivos	BCC342 900 horas	Introdução à Otimização
BCC466	Técnicas Metaheurísticas para Otimização Combinatória	BCC342 900 horas	Introdução à Otimização
BCC481	Programação WEB	BCC321 BCC323 BCC361 900 horas	Banco de Dados I Engenharia de Software II Redes de Computadores
BCC482	Gerência de Projetos de Software	BCC323 900 horas	Engenharia de Software II
BCC483	Qualidade de Software	BCC323 900 horas	Engenharia de Software II
BCC484	Programação para Dispositivos Móveis	BCC362 900 horas	Sistemas Distribuídos
BCC485	Design de Interação	BCC324 900 horas	Interação Humano-Computador
BCC486	Avaliação de Sistemas Interativos	BCC324 900 horas	Interação Humano-Computador
BCC487	Dependabilidade	BCC323 900 horas	Engenharia de Software II
BCC601	Educação à Distância	BCC201 900 horas	Estrutura de Dados I
CAT141	Teoria de Controle I	BCC265 900 horas	Eletrônica para Computação



Art. 6º Incluir, para os Currículos 3 e 4, a disciplina **Computabilidade (BCC243)**, juntamente com Linguagens Formais e Autômatos (BCC242) como equivalente à disciplina Teoria da Computação (CIC211).

Art. 7º Alterar, nos Currículos 3 e 4, do nome da disciplina de Interface Homem-Máquina para **Interação Humano-Computador (BCC324)**.

Art. 8º Alterar, nos Currículos 3 e 4, o pré-requisito da disciplina Arquitetura de Computadores (BCC263) para **Organização de Computadores (BCC266)** e a ementa passa a vigorar com a seguinte redação: "Visão geral da arquitetura do computador, Análise quantitativa de projetos de pipeline, Projeto de Processadores usando HDL, Otimização do bloco de dados e de controle: simulação e síntese, O processo de projeto de sistemas digitais".

Art. 9º Excluir, da matriz do Currículo 3, a disciplina **Metodologia de Desenvolvimento de Software (CIC243)** como equivalente de Engenharia de Software I (BCC322).

Art. 10 Excluir, da matriz dos Currículos 3 e 4, as disciplinas e estabelecer as seguintes equivalências:

a) **Organização de Computadores (BCC262)** equivalente à disciplina Eletrônica para Computação (BCC265).

b) **Sistemas de Computação (BCC261)** equivalente à disciplina Organização de Computadores (BCC266).

Art. 11 Estabelecer, para integralização do curso, o seguinte:

a) **Currículo 3** – aluno ingressado até o 2º semestre letivo de 2007 deverá cursar **3075** horas, sendo:

1) no mínimo **2775** horas em disciplinas obrigatórias e eletivas elencadas na matriz curricular do curso;

2) no mínimo **180** horas em disciplinas de matrizes curriculares de outros cursos de graduação desta Universidade (facultativas).

b) **Currículo 4** - aluno ingressado a partir do 1º semestre letivo de 2008 até 2º semestre letivo de 2009, deverá cursar **3360** horas, sendo:

1) no mínimo **2520** horas em disciplinas obrigatórias;



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Universidade Federal de Ouro Preto-UFOP
Reitoria



UFOP
Universidade Federal
de Ouro Preto

2) no mínimo 480 horas em disciplinas eletivas compostas de:

- disciplinas eletivas elencadas na matriz curricular do curso;
- o excedente que ultrapassar a 2520 horas de disciplinas obrigatórias.

3) no mínimo 120 horas em disciplinas de matrizes curriculares de outros cursos de graduação desta Universidade (facultativas).

4) no mínimo 240 horas em atividades complementares.

c) **Currículo 4** - aluno ingressado a partir do 1º semestre letivo de 2010 deverá cursar 3360 horas, sendo:

1) 2520 horas em disciplinas obrigatórias

2) no mínimo 480 horas em disciplinas eletivas

3) no mínimo 120 horas em disciplinas de matrizes curriculares de outros cursos de graduação desta Universidade (facultativas).

4) no mínimo 240 horas em atividades complementares.

Art. 12 A matriz curricular com a alteração proposta é parte integrante desta Resolução.

Art. 13 Esta Resolução entrará em vigor a partir do 2º semestre letivo de 2010, com exceção dos artigos 2º, 3º, 4º, 5º, 6º, 7º, 8º, 9º e 11 que passam a vigorar a partir do 1º semestre letivo de 2010.

PUBLICADO EM Nº BOLETIM
ADMINISTRATIVO

Ouro Preto, em 30 de junho de 2010.

30 JUL 2010 / 033


Prof. João Luiz Martins
Presidente



CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - 2010/2
CURRÍCULO 3

CÓDIGO	DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS	PRÉ-REQUISITO		CHS	AULAS		PER
					T	P	
BCC201	Introdução à Programação	-	90	108	4	2	1º
BCC265	Eletrônica para Computação	-	90	108	4	2	1º
BCC501	Introdução à Ciência da Computação	-	30	36	2	0	1º
MTM122	Cálculo Diferencial e Integral I	-	90	108	6	0	1º
MTM131	Geometria Analítica e Cálculo Vetorial	-	60	72	4	0	1º
			360	432			
BCC101	Matemática Discreta I	-	60	72	4	0	2º
BCC202	Estruturas de Dados I	BCC201	90	108	4	2	2º
BCC221	Programação Orientada a Objetos	BCC201	60	72	4	0	2º
BCC266	Organização de Computadores	BCC265	60	72	4	0	2º
MTM112	Introdução à Álgebra Linear	MTM131	60	72	4	0	2º
MTM123	Cálculo Diferencial e Integral II	MTM122	60	72	4	0	2º
			390	468			
BCC102	Matemática Discreta II	-	60	72	4	0	3º
BCC203	Estruturas de Dados II	BCC202	60	72	4	0	3º
BCC222	Programação Funcional	-	60	72	2	2	3º
BCC341	Cálculo Numérico	MTM122	60	72	2	2	3º
BCC503	Informática e Sociedade	-	30	36	2	0	3º
FIS216	Física Eletro-Eletrônica	MTM122	90	108	4	2	3º
			360	432			
BCC241	Projeto e Análise de Algoritmos	BCC102/202	60	72	4	0	4º
BCC322	Engenharia de Software I	BCC221	60	72	4	0	4º
BCC446	Programação em Lógica	BCC101	60	72	4	0	4º
MTM151	Estatística e Probabilidade	MTM122	60	72	4	0	4º
			240	360			
BCC242	Linguagens Formais e Autômatos	BCC101/202	60	72	4	0	5º
BCC263	Arquitetura de Computadores	BCC266	60	72	4	0	5º
BCC264	Sistemas Operacionais	BCC202/266	60	72	4	0	5º
BCC321	Banco de Dados I	BCC202/221	60	72	4	0	5º
BCC327	Computação Gráfica	BCC202/MTM112	60	72	4	0	5º
			300	360			
BCC243	Computabilidade	BCC242	30	36	2	0	6º
BCC323	Engenharia de Software II	BCC322	60	72	4	0	6º
BCC324	Interação Humano-Computador	BCC221	60	72	4	0	6º
BCC325	Inteligência Artificial	BCC446	60	72	4	0	6º
BCC361	Redes de Computadores	BCC264/MTM122	60	72	4	0	6º
BCC502	Metodologia Científica em Ciência da Computação	-	30	36	2	0	6º
			300	360			
BCC328	Construção de Compiladores I	BCC202/221/242	60	72	4	0	7º
BCC362	Sistemas Distribuídos	BCC361	60	72	4	0	7º
BCC390	Monografia I	1500 horas	120	120	0	8	7º
PRO302	Ações Empreendedoras	900 Horas	60	72	1	3	7º
			300	336			
BCC391	Monografia II	BCC390	120	144	0	8	8º
DIR248	Introdução ao Direito e Legislação	900 horas	45	54	3	0	8º
			165	198			



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Universidade Federal de Ouro Preto-UFOP
Reitoria



UFOP
Universidade Federal
de Ouro Preto

COMPONENTES CURRICULARES	QUANTIDADE	CARGA HORÁRIA
Disciplinas Obrigatórias	38	2415
Disciplinas Eletivas e Facultativas	-	420
Monografia	2	240
TOTAL	50	3075

OBSERVAÇÃO: Para integralizar o currículo o aluno deverá cursar **3075** horas, sendo no mínimo **2775** horas em disciplinas obrigatórias e eletivas elencadas na matriz curricular do curso e no mínimo **180** horas em disciplinas de matrizes curriculares de outros cursos de graduação desta Universidade (facultativas).

Conforme a Resolução CEPE 3454, de 24/11/2008, todas as cargas horárias apresentadas são em horas, sendo que as disciplinas obrigatórias, eletivas e facultativas são desenvolvidas em aulas de 50 minutos, durante as 18 semanas letivas.

CÓDIGO	DISCIPLINAS ELETIVAS – ÁREAS AFINS	PRÉ-REQUISITO	CHS	CHS	AULAS	
					T	P
Formação Complementar						
BCC326	Processamento de Imagens	BCC202/MTM123	60	72	4	0
BCC342	Introdução à Otimização	BCC341	60	72	4	0
BCC401	Metodologia de Pesquisa em Ciência da Computação	900 horas	60	72	4	0
Área de Sistemas da Computação						
BCC421	Computação Móvel	BCC362/900 horas	60	72	4	0
BCC422	Computação Nas Nuvens	BCC362/900 horas	60	72	4	0
BCC423	Criptografia e Segurança de Sistemas	BCC102/900 horas	60	72	4	0
BCC424	Redes de Sensores Sem-fio	BCC362/900 horas	60	72	4	0
BCC425	Sistemas Embutidos	BCC263/900 horas	60	72	4	0
BCC426	Sistemas Tolerantes a Falhas	BCC263/900 horas	60	72	4	0
BCC427	Teoria da Informação	BCC102/900 horas	60	72	4	0
Área de Metodologia e Técnicas da Computação						
BCC441	Bancos de Dados II	BCC321/900 horas	60	72	4	0
BCC442	Construção de Compiladores II	BCC328/900 horas	60	72	4	0
BCC443	Geoprocessamento e Sistemas de Informação Geográfica	900 horas	60	72	4	0
BCC444	Mineração de Dados	BCC321/900 horas	60	72	4	0
BCC445	Modelagem e Simulação de Sistemas Terrestres	900 horas	60	72	4	0
BCC447	Programação Paralela	BCC264/BCC361 900 horas	60	72	4	0
BCC448	Reconhecimento de Padrões	BCC326/900 horas	60	72	4	0
BCC449	Recuperação de Informação na WEB	BCC203/900 horas	60	72	4	0
Área de Otimização e Inteligência Computacional						
BCC461	Computação Evolutiva	BCC202/900 horas	60	72	4	0
BCC462	Inteligência Computacional	BCC342/900 horas	60	72	4	0
BCC463	Otimização em Redes	BCC342/900 horas	60	72	4	0
BCC464	Otimização Linear e Inteira	BCC342/900 horas	60	72	4	0
BCC465	Técnicas de Otimização Multiobjetivos	BCC342/900 horas	60	72	4	0
BCC466	Técnicas Metaheurísticas para Otimização Combinatória	BCC342/900 horas	60	72	4	0
Área de Desenvolvimento de Software						
BCC481	Programação WEB	BCC321/BCC323/ BCC361/900 horas	60	72	4	0
BCC482	Gerência de Projetos de Software	BCC323/900 horas	60	72	4	0
BCC483	Qualidade de Software	BCC323/900 horas	60	72	4	0
BCC484	Programação para Dispositivos Móveis	BCC362/900 horas	60	72	4	0
BCC485	Design de Interação	BCC324/900 horas	60	72	4	0
BCC486	Avaliação de Sistemas Interativos	BCC324/900 horas	60	72	4	0
BCC487	Dependabilidade	BCC323/900 horas				
Outras áreas						
BCC601	Educação à Distância	BCC201/900 horas	60	72	4	0
CAT141	Teoria de Controle I	BCC265/900horas	60	72	4	0
FIS827	Introdução à Informação Quântica	900 horas	60	72	4	0
PRO315	Logística	900 horas	60	72	4	0



CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - 2010/2
CURRÍCULO 4

CÓDIGO	DISCIPLINAS OBRIGATORIAS	PRÉ-REQUISITO	CHS	AULAS		PER	
				T	P		
BCC101	Matemática Discreta I	-	60	72	4	0	1º
BCC201	Introdução à Programação	-	90	108	4	2	1º
BCC265	Eletrônica para Computação	-	90	108	4	2	1º
EAD700	Prática de Leitura e Produção de Textos	-	60	72	2	2	1º
MTM122	Cálculo Diferencial e Integral I	-	90	108	6	0	1º
MTM131	Geometria Analítica e Cálculo Vetorial	-	60	72	4	0	1º
			450	540	24	6	
BCC102	Matemática Discreta II	BCC101	60	72	4	0	2º
BCC202	Estruturas de Dados I	BCC201	90	108	4	2	2º
BCC222	Programação Funcional	BCC201	60	72	2	2	2º
BCC266	Organização de Computadores	BCC265	60	72	4	0	2º
MTM112	Introdução à Álgebra Linear	MTM131	60	72	4	0	2º
MTM123	Cálculo Diferencial e Integral II	MTM122	60	72	4	0	2º
			390	468	22	4	
BCC203	Estruturas de Dados II	BCC202	60	72	4	0	3º
BCC204	Teoria dos Grafos	BCC202	60	72	4	0	3º
BCC221	Programação Orientada a Objetos	BCC202	60	72	4	0	3º
BCC263	Arquitetura de Computadores	BCC266	60	72	4	0	3º
BCC341	Cálculo Numérico	BCC201/ MTM123	60	72	2	2	3º
MTM151	Estatística e Probabilidade	MTM122	60	72	4	0	3º
			360	432	22	2	
BCC241	Projeto e Análise de Algoritmos	BCC204	60	72	4	0	4º
BCC242	Linguagens Formais e Autômatos	BCC102/ BCC202	60	72	4	0	4º
BCC264	Sistemas Operacionais	BCC202/ BCC263	60	72	4	0	4º
BCC321	Banco de Dados I	BCC102/ BCC203	60	72	4	0	4º
BCC322	Engenharia de Software I	BCC221	60	72	4	0	4º
BCC361	Redes de Computadores	BCC202/ BCC263	60	72	4	0	4º
			360	432	24	0	
BCC243	Computabilidade	BCC242	30	36	2	0	5º
BCC323	Engenharia de Software II	BCC322	60	72	4	0	5º
BCC324	Interação Humano-Computador	BCC201	60	72	4	0	5º
BCC326	Processamento de Imagens	BCC202/ MTM123	60	72	4	0	5º
BCC342	Introdução à Otimização	BCC341	60	72	4	0	5º
BCC362	Sistemas Distribuídos	BCC264/ BCC361	60	72	4	0	5º
BCC502	Metodologia Científica em Ciência da Computação	900 Horas	30	36	2	0	5º
			360	432	24	0	
BCC325	Inteligência Artificial	BCC101/BCC204	60	72	4	0	6º
BCC327	Computação Gráfica	BCC202/MTM112	60	72	4	0	6º
BCC328	Construção de Compiladores I	BCC221/BCC242	60	72	4	0	6º
BCC503	Informática e Sociedade	1500 Horas	30	36	2	0	6º
	Facultativa	-	60	72	4	0	6º
	Eletiva	900 Horas	60	72	4	0	6º
	Eletiva	900 Horas	60	72	4	0	6º
			390	468	26	0	
BCC390	Monografia I	BCC502/1500 horas	120	144	0	8	7º
FIL101	Introdução à História da Filosofia	1500 Horas	60	72	4	0	7º
	Eletiva	900 Horas	60	72	4	0	7º
	Eletiva	900 Horas	60	72	4	0	7º
	Eletiva	900 Horas	60	72	4	0	7º
	Eletiva	900 Horas	60	72	4	0	7º
			420	504	20	8	
BCC391	Monografia II	BCC390	120	144	0	8	8º
DIR249	Direito da Informática	1500 Horas	30	36	2	0	8º
PRO302	Ações Empreendedoras	1500 Horas	60	72	1	3	8º
	Facultativa	-	60	72	4	0	8º
	Eletiva	900 Horas	60	72	4	0	8º
	Eletiva	900 Horas	60	72	4	0	8º
			390	468	15	11	
			3120	3744	177	31	



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Universidade Federal de Ouro Preto-UFOP
Reitoria



UFOP
Universidade Federal
de Ouro Preto

BCC601	Educação à Distância	BCC201/900 horas	60	72	4	0
CAT141	Teoria de Controle I	BCC265/900horas	60	72	4	0
FIS216	Física Eletro-Eletrônica	MTM122	90	108	4	2
FIS827	Introdução à Informação Quântica	900 horas	60	72	4	0
PRO315	Logística	900 horas	60	72	4	0