



RESOLUÇÃO CEPE Nº 3.248

Aprova alteração curricular para o Curso de
Ciência da Computação.

O **Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão da Universidade Federal de Ouro Preto**, em sua reunião extraordinária, realizada em 20 de dezembro de 2007, no uso de suas atribuições legais,

Considerando a proposta do Colegiado do Curso de Ciência da Computação, encaminhada pelo ofício COCIC Nº 28/2007, de 9 de novembro,

RESOLVE:

Art. 1º Criar as seguintes disciplinas obrigatórias:

a) **“Evolução das Idéias em Computação” (CIC190)**, a ser oferecida no 1º período, com carga horária semestral de trinta horas (2T+0P), totalizando dois créditos, com a seguinte ementa: “Evolução das idéias científicas e tecnológicas em Computação e áreas relacionadas. Temas de pesquisas atuais em Computação”.

b) **“Programação Orientada a Objetos” (CIC103)**, a ser oferecida no 2º período, com carga horária semestral de noventa horas (4T+2P), totalizando cinco créditos, tendo como pré-requisito a disciplina Introdução à Programação (CIC100), com a seguinte ementa: “Programação orientada a objetos: classes, objetos, métodos, mensagens, herança, ligação dinâmica, classes abstratas e interfaces, polimorfismo (sobrecarga, inclusão, genericidade). Tratamento de exceções. Programação baseada em eventos. Programação baseada em contratos. Uso de APIs. Comparação entre linguagens de programação orientadas a objeto. Evolução histórica das linguagens de programação”.

Art. 2º Criar as seguintes disciplinas eletivas:

a) **“Tópicos em Linguagens de Programação II” (CIC322)**, com carga horária semestral de sessenta horas (4T+0P), totalizando quatro créditos, tendo como pré-requisito a disciplina “Programação Orientada a Objetos” (CIC103), com a seguinte ementa: “Tópicos avançados relacionados a projeto, especificação, teoria e implementação de linguagens de programação”.

b) **“Desenvolvimento da Web” (CIC336)**, com carga horária semestral de sessenta horas (2T+2P), totalizando três créditos, tendo como pré-requisito as disciplinas “Redes de Computadores” (CIC232), “Bancos de Dados” (CIC241) e



“Metodologia Desenvolvimento Software” (CIC243), com a seguinte ementa: “A Sociedade da Informação: tecnologia e impactos sociais. Sistemas Web: evolução e arquitetura. Tecnologia para Desenvolvimento de Sistemas Web.

Art. 3º Alterar o pré-requisito da disciplina “**Sistemas Interativos**” (CIC261) de Construções de Compiladores (CIC200) para “**Programação Orientada a Objetos**” (CIC103).

Art. 4º Substituir o pré-requisito “Técnicas de Programação I” (CIC101) por “**Programação Orientada a Objetos**” (CIC103) nas disciplinas “Técnicas de Programação II” (CIC200), “Construção de Compiladores” (CIC220), “Banco de Dados” (CIC241) e “Metodologia de Desenvolvimento de Software” (CIC243)

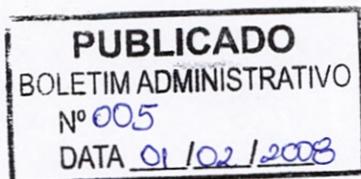
Art. 5º Excluir as disciplinas e estabelecer as seguintes equivalências:

a) “Evolução das Idéias em Ciências da Natureza” (FIS611) equivalente a “Evolução das Idéias em Computação” (CIC190);

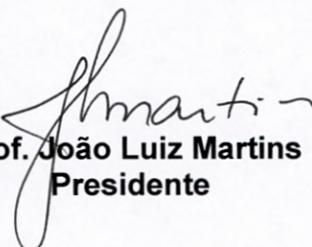
b) “Técnicas de Programação I” (CIC101) equivalente a “Programação Orientada a Objetos” (CIC103).

Art. 6º A matriz curricular com a alteração proposta é parte integrante desta Resolução.

Art. 7º Esta Resolução entrará em vigor a partir do 1º semestre letivo de 2008.



Ouro Preto, 20 de dezembro de 2007.


Prof. João Luiz Martins
Presidente



CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - 2008/1

CÓDIGO	DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS	PRÉ-REQUISITO	CR	CHS	AULAS		PER
					T	P	
CIC100	Introdução à Programação	-	5	90	4	2	1º
CIC130	Sistemas de Computação	-	4	60	4	0	1º
CIC190	Evolução das Idéias em Computação	-	2	30	2	0	1º
MTM122	Cálculo Diferencial e Integral I	-	6	90	6	0	1º
MTM131	Geometria Analítica e Cálculo Vetorial	-	4	60	4	0	1º
			21	330			
CIC102	Algoritmos e Estruturas de Dados I	CIC100	5	90	4	2	2º
CIC110	Matemática Discreta I	-	4	60	4	0	2º
CIC103	Programação Orientada a Objetos	CIC100	5	90	4	2	2º
MTM112	Introdução à Álgebra Linear	MTM131	4	60	4	0	2º
MTM123	Cálculo Diferencial e Integral II	MTM122	4	60	4	0	2º
			22	360			
CIC111	Matemática Discreta II	-	4	60	4	0	3º
CIC120	Programação Funcional	-	3	60	2	2	3º
CIC170	Cálculo Numérico	MTM122	3	60	2	2	3º
CIC192	Informática e Sociedade	-	2	30	2	0	3º
CIC201	Algoritmos e Estruturas de Dados II	CIC102	4	60	4	0	3º
FIS216	Física Eletro-Eletrônica	MTM122	5	90	4	2	3º
			21	360			
CIC121	Programação em Lógica	CIC110	3	60	2	2	4º
CIC131	Circuitos Digitais	CIC130	5	90	4	2	4º
CIC200	Técnicas de Programação II	CIC103	5	90	4	2	4º
CIC210	Algoritmos e Estruturas de Dados III	CIC102 CIC111	5	90	4	2	4º
MTM151	Estatística e Probabilidade	MTM122	4	60	4	0	4º
			22	390			
CIC211	Teoria da Computação	CIC102 CIC110	4	60	4	0	5º
CIC230	Sistemas Operacionais	CIC102 CIC130	5	90	4	2	5º
CIC231	Arquitetura de Computadores	CIC130	4	60	4	0	5º
CIC241	Banco de Dados	CIC102 CIC103	5	90	4	2	5º
CIC243	Metodologia de Desenvolvimento de Software	CIC103	4	60	4	0	5º
CIC260	Computação Gráfica	CIC102 MTM112	4	60	4	0	5º
			26	420			
CIC232	Redes de Computadores	CIC230 MTM122	5	90	4	2	6º
CIC242	Engenharia de Software	CIC243	4	60	4	0	6º
CIC250	Inteligência Artificial	CIC121	4	60	4	0	6º
CIC261	Sistemas Interativos	CIC261	4	60	4	0	6º
EDU303	Metodologia Científica	-	2	30	2	0	6º
			19	300			
CIC220	Construção de Compiladores	CIC102 CIC103 CIC211	5	90	4	2	7º
CIC233	Sistemas Distribuídos	CIC232	5	90	4	2	7º
CIC390	Projeto Orientado	100 créditos	3	90	0	6	7º



PRO302	Ações Empreendedoras	60 créditos	2	60	1	3	7°
			15	330			
CIC391	Monografia	CIC390	4	120	0	8	8°
DIR248	Introdução ao Direito e Legislação	60 créditos	3	45	3	0	8°
			7	165			

Disciplinas: 38 obrigatórias	Créditos: 153 obrigatórios	Horas/aula: 2655 obrigatórias
--	--------------------------------------	---

DISCIPLINAS ELETIVAS (COMPUTAÇÃO E ÁREAS AFINS)

CÓDIGO	DISCIPLINAS ELETIVAS	PRÉ-REQUISITO	CR	CHS	AULAS	
					T	P
ÁREA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE						
CIC340	Tópicos em Desenvolvimento de Software I	CIC242	4	60	4	0
CIC341	Tópicos em Desenvolvimento de Software II	CIC242	4	60	4	0
CIC342	Tópicos em Banco de Dados	CIC241	4	60	4	0
CIC343	Tópicos em Recuperação da Informação	CIC241	4	60	4	0
CIC345	Modelagem e Simulação de Sistemas Terrestres	-	4	60	4	0
CIC360	Tópicos em Computação Gráfica	CIC260	4	60	4	0
CIC361	Tópicos em Interação Homem Computador	CIC261	4	60	4	0
CIC362	Projeto de Interação Humano-Computador	CIC261	4	60	4	0
ÁREA DE SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO						
CIC330	Análise de Desempenho	CIC230 CIC232	5	90	4	2
CIC331	Gerenciamento de Redes	CIC232	4	60	4	0
CIC332	Segurança em Redes	CIC232	4	60	4	0
CIC334	Tópicos em Redes de Computadores	CIC232	4	60	4	0
CIC335	Tópicos em Sistemas de Computação	CIC200	3	60	3	1
CIC336	Desenvolvimento da Web	CIC232 CIC241 CIC243	3	60	2	2
ÁREA DE PESQUISA OPERACIONAL						
CIC270	Pesquisa Operacional I	CIC102 MTM112	3	60	2	2
CIC271	Pesquisa Operacional II	CIC102 MTM151	3	60	2	2
CIC272	Inteligência Computacional para Otimização	CIC102	3	60	2	2
CIC273	Simulação Aplicada	CIC271	3	60	1	3
CIC370	Otimização Combinatória	CIC102	4	60	4	0
CIC371	Otimização de Sistemas de Grande Porte	CIC270	4	60	4	0
CIC372	Programação não Linear	CIC270 MTM123	4	60	4	0
CIC373	Fluxo em Redes	CIC102	3	60	2	2



CIC374	Programação Dinâmica	CIC102	3	60	2	2
ÁREA DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO						
CIC285	Tópicos em Robótica Móvel	CIC170 MTM112/123	4	60	4	0
CIC320	Tópicos em Construção de Compiladores	CIC220	4	60	4	0
CIC321	Tópicos em Linguagem de Programação	CIC220	4	60	4	0
CIC322	Tópicos em Linguagem de Programação II	CIC103	4	60	4	0
OUTRAS ÁREAS						
CAT141	Teoria de Controle I	CIC131	4	60	4	0
CIC280	Elementos de Automação Industrial	CIC131	4	60	4	0
CIC281	Elementos de Robótica	CIC283	4	60	4	0
CIC282	Sistemas Embutidos	CIC131	4	60	4	0
CIC283	Teoria de Controle II	CAT141/131	4	60	4	0
CIC284	Inteligência Artificial em Controle e Automação	CIC283	4	60	4	0
CIC290	Tópicos em Educação a Distância	-	4	60	4	0
CIC344	Sistemas de Informações Geográficas	-	4	60	4	0
FIS827	Introdução à Informação Quântica	-	4	60	4	0
PRO315	Logística	-	4	60	4	0

OBS.: Os alunos deste currículo deverão cursar, além das disciplinas obrigatórias, **420** horas/aula em disciplinas eletivas, sendo no mínimo **120** horas/aula e no máximo **240** horas/aula de disciplinas pertencentes ao quadro de eletivas da grade do Curso de Ciência da Computação e o restante de disciplinas não pertencentes a ela.