



RESOLUÇÃO CEPE Nº 3.010

Aprova alterações curriculares para o Curso de Ciência da Computação.

O Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão da Universidade Federal de Ouro Preto, em sua reunião extraordinária, realizada em 26 de setembro deste ano, no uso de suas atribuições legais,

Considerando a solicitação do Colegiado do Curso de Ciência da Computação, encaminhada pelo ofício COCIC Nº. 027/2006, de 25 de agosto de 2006;

RESOLVE:

Art. 1º Criar as seguintes disciplinas **eletivas**:

a) Tópicos em Robótica Móvel (CIC 285), tendo como pré-requisitos as disciplinas Cálculo Numérico (CIC 170), Introdução à Álgebra Linear (MTM 112) e Cálculo Diferencial e Integral II (MTM 123), com carga horária semestral de 60 horas (4T + 0P), totalizando quatro créditos, com a seguinte ementa: “Tópicos avançados relacionados a robótica móvel”.

b) Modelagem e Simulação de Sistemas Terrestres (CIC 345), sem pré-requisito, com carga horária semestral de 60 horas (4T + 0P), totalizando quatro créditos, com a seguinte ementa: “Introdução à Modelagem Computacional de Fenômenos Geográficos. Fundamentação Teórica: modelagem e simulação de processos. Conceitos básicos: escala, espaço, tempo e comportamento. Modelo espacial dinâmico: definição, taxonomia, metodologia de desenvolvimento, calibração e validação. Modelos em múltiplas escalas. Desenvolvimentos de modelos ambientais em múltiplas escalas: requisitos, integração a sistema de informação geográfica, plataformas de desenvolvimento. Aplicações: modelos hidrológicos, modelos climáticos, modelos de dinâmica populacional, modelos de mudança de uso e cobertura da terra, modelos de dispersão de espécie”.

c) Tópicos em Sistemas de Computação (CIC335), tendo como pré-requisito Técnicas de Programação II (CIC 200), com carga horária de 60 horas (3T + 1P), totalizando três créditos, com a seguinte



Art. 2º Excluir os seguintes pré-requisitos:

a) Metodologia de Projetos de Software (CIC 240) para Tópicos em Desenvolvimento de software I (CIC340).

b) Metodologia de Projetos de Software (CIC 240) para Tópicos em Desenvolvimento de software II (CIC341).

Art. 3º Excluir, do currículo desse curso, a disciplina Tópicos em Sistemas de Computação (CIC 333), com carga horária de 90.

Ouro Preto, em 26 de setembro de 2006.


Prof. João Luiz Martins
Presidente



MATRIZ CURRICULAR CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO – 2006/2

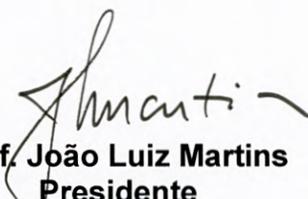
CÓDIGO	DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS	PRÉ-REQUISITO	CR	CHS	AULA	PER
					P	
CIC100	Introdução à Programação	-	5	90	2	1º
CIC130	Sistemas de Computação	-	4	60	0	1º
FIS611	Evolução das Idéias em Ciências da Natureza	-	2	30	0	1º
MTM122	Cálculo Diferencial e Integral I	-	6	90	0	1º
MTM131	Geometria Analítica e Cálculo Vetorial	-	4	60	0	1º
			21	330		
CIC101	Técnicas de Programação I	CIC100	5	90	2	2º
CIC102	Algoritmos e Estrutura de Dados I	CIC100	5	90	2	2º
CIC110	Matemática Discreta I	-	4	60	0	2º
MTM112	Introdução à Álgebra Linear	MTM131	4	60	0	2º
MTM123	Cálculo Diferencial Integral II	MTM122	4	60	0	2º
			22	360		
CIC111	Matemática Discreta II	-	4	60	0	3º
CIC120	Programação Funcional	-	3	60	2	3º
CIC170	Cálculo Numérico	MTM122	3	60	2	3º
CIC192	Informática e Sociedade		2	30	0	3º
CIC201	Algoritmos e Estruturas de Dados II	CIC102	4	60	0	3º
FIS216	Física Eletro-Eletrônica	MTM122	5	90	2	3º
			22	360		
CIC121	Programação em Lógica	CIC110	3	60	2	4º
CIC131	Circuitos Digitais	CIC130	5	90	2	4º
CIC200	Técnicas de Programação II	CIC101	5	90	2	4º
CIC210	Algoritmos e Estruturas de Dados III	CIC102 /111	5	90	2	4º
MTM151	Estatística e Probabilidade	MTM122	4	60	0	4º
			22	390		
CIC211	Teoria da Computação	CIC102/110	4	60	0	5º
CIC230	Sistemas Operacionais	CIC102/130	5	90	2	5º
CIC231	Arquitetura de Computadores	CIC130	4	60	0	5º
CIC241	Banco de Dados	CIC101/102	5	90	2	5º
CIC243	Metodologia de Desenvolvimento de Software	CIC101	4	60	0	5º
CIC260	Computação Gráfica	CIC102/MTM112	4	60	0	5º
			26	420		



CIC273	Simulação Aplicada	CIC271	60	3	2+2
CIC370	Otimização Combinatória	CIC102	60	4	4+0
CIC371	Otimização de Sistemas de Grande Porte	CIC270	60	4	4+0
CIC372	Programação não Linear	CIC270/MTM123	60	4	4+0
CIC373	Fluxo em Redes	CIC102	60	3	2+2
CIC374	Programação Dinâmica	CIC100/CIC102	60	3	2+2
Área de Linguagens de Programação					
CIC320	Tópicos em Construção de Compiladores	CIC220	60	4	4+0
CIC321	Tópicos em Linguagem de Programação I	CIC220	60	4	4+0
CIC322	Tópicos em Linguagem de Programação II	CIC220	60	4	4+0
CIC285	Tópicos em Robótica Móvel	MTM112/123 CIC170	60	4	4+0
Outras áreas					
CAT141	Teoria de Controle I	CIC131	60	4	4+0
CIC280	Elementos de Automação Industrial	CIC131	60	4	4+0
CIC281	Elementos de Robótica	CIC283	60	4	4+0
CIC282	Sistemas Embutidos	CIC131	60	4	4+0
CIC283	Teoria de Controle II	CAT141/CIC131	60	4	4+0
CIC284	Inteligência Artificial em Controle e Automação	CIC283	60	4	4+0
CIC290	Tópicos em Educação a Distância		60	4	4+0
CIC344	Sistemas de Informações Geográficas	CIC201	60	4	4+0
FIS827	Introdução à Informação Quântica	-	60	4	4+0
PRO315	Logística	-	60	3	2+2

OBSERVAÇÃO: Os alunos deste curso deverão cursar, além das disciplinas obrigatórias, 420 horas/aula em disciplinas eletivas, sendo no mínimo 120 horas/aula e no máximo 240 horas/aula de disciplinas pertencentes ao quadro de eletivas da matriz curricular do curso de Ciência da Computação e o restante não pertencente a ela.

Ouro Preto, em 26 de setembro de 2006.


Prof. João Luiz Martins
Presidente



CIC232	Redes de Computadores	CIC230/MTM122	5	90	2	6°
CIC242	Engenharia de Software	CIC200	4	60	0	6°
CIC250	Inteligência Artificial	CIC121	4	60	0	6°
CIC261	Sistemas Interativos	CIC200	4	60	0	6°
EDU303	Metodologia Científica	-	2	30	0	6
			19	300		
CIC220	Construção de Compiladores	CIC101/102/211	5	90	2	7°
CIC233	Sistemas Distribuídos	CIC232	5	90	2	7°
CIC390	Projeto Orientado	110 créditos	3	90	6	7°
PRO302	Ações Empreendedoras	60 créditos	2	60	3	7°
			15	330		
CIC391	Monografia	CIC390	4	120	8	8°
DIR248	Introdução ao Direito e Legislação	60 créditos	3	45	0	8°
			7	165		

Disciplinas Eletivas (Computação e Áreas Afins)

Código	Disciplinas Eletivas	Pré-Requisito	CHS	CR.	Aulas (T/P)
Área de Desenvolvimento de Software					
CIC340	Tópicos em Desenvolvimento de Software I	CIC242	60	4	4+0
CIC341	Tópicos em Desenvolvimento de Software II	CIC242	60	4	4+0
CIC342	Tópicos em Banco de Dados	CIC241	60	4	4+0
CIC343	Tópicos em Recuperação da Informação	CIC241	60	4	4+0
CIC345	Modelagem e Simulação de Sistemas Terrestres	-	60	4	4+0
CIC360	Tópicos em Computação Gráfica	CIC260	60	4	4+0
CIC361	Tópicos em Interação Homem Computador	CIC261	60	4	4+0
CIC362	Projeto de Interação Humano-Computador	CIC261	60	4	4+0
Área de Sistemas de Computação					
CIC330	Análise de Desempenho	CIC230/CIC232	90	5	4+2
CIC331	Gerenciamento de Redes	CIC232	60	4	4+0
CIC332	Segurança em Redes	CIC232	60	4	4+0
CIC334	Tópicos em Redes de Computadores	CIC232	60	4	4+0
CIC335	Tópicos em Sistemas de Computação	CIC200	60	3	3+1
Área de Pesquisa Operacional					
CIC270	Pesquisa Operacional I	CIC102/MTM112	60	3	2+2
CIC271	Pesquisa Operacional II	CIC102/MTM151	60	3	2+2
CIC272	Inteligência Computacional para Otimização	CIC102	60	3	2+2